

## LM206 : Initiation à Scilab, TP 2

### 1 Vecteurs, matrices

Dans cette séance, l'accent est mis sur les différentes possibilités de construction et de manipulation de vecteurs et de matrices.

#### 1.1 Construction de vecteurs

Différentes possibilités de construire un vecteur (appelé  $v$  par la suite)

- Lorsque la taille du vecteur est connue et est petite, on peut lister les composantes du vecteur ; par exemple  $v=[1,2]$  pour un vecteur ligne et  $v=[1 ; 2]$  pour un vecteur colonne.
- Lorsque les valeurs du vecteur suivent une progression arithmétique, en écrivant par exemple  $v=2 : 0.1 : 4$ . Dans cet exemple, 2 est le premier terme de la suite et 0.1 sa raison (par défaut, la raison est égale à un). Le dernier paramètre (ici 4) ne fait pas toujours partie de la suite, comme dans l'exemple  $v=2 : 0.3 : 4$ .
- En utilisant une boucle `for`. Exemple :

```
for k=1:4
    v(k)=k*k
end;
```

 crée un vecteur  $v$  de dimension 4. Il est recommandé d'initialiser les vecteurs de grande dimension (avec l'instruction `zeros`) ou `ones`, ...).
- En initialisant  $v$  au vecteur vide :  $v=[]$  puis en utilisant une boucle `for` pour "concaténer"  $v$  et de nouveaux éléments

```
for k=1 :4 v=[v,k*k] end ; ,
```
- En effectuant des opérations sur des vecteurs déjà définis.

```
u=rand(3,1), v=rand(3,1), 2*u-3*v,
```
- En utilisant la fonction `linspace`. Voir l'aide de cette commande.

On accède à un élément du vecteur  $u$  de dimension  $n$  par  $u(k)$  où  $k$  est un entier compris entre 1 et  $n$ .

**Exercice 1** Tapez les instructions suivantes et en commenter les résultats.

```
n=5, u=rand(n,1), u(3), u(2:n-1), u($), u', length(u)
```

**Exercice 2** Construire de plusieurs manières, le vecteur ligne de taille  $n$  qui comporte les carrés des  $n$  premiers nombres entiers.

**Exercice 3** Construire un vecteur de taille 10 dont la composante  $i$  est égale à  $(-1)^i$ .

## 1.2 Construction de matrices

Les vecteurs étant pour **Scilab** des cas particuliers de matrices de taille  $n \times 1$  (pour un vecteur colonne) ou  $1 \times n$  (pour un vecteur ligne), il est naturel que la construction d'une matrice  $A$  s'effectue de manière similaire à celle d'un vecteur, en l'occurrence :

- lorsque la taille de la matrice est connue et petite, en écrivant par exemple  $A=[1,2,3 ; 3,4,5]$  pour une matrice de taille  $2 \times 3$ ,
- en initialisant  $A$  à la matrice nulle (ou à la matrice identité avec **eye**) puis en effectuant une double boucle sur les indices avec des affectations du type  $A(i,j)=2$ ,
- en initialisant  $A$  à un vecteur ligne (ou colonne) puis en concaténant dans une boucle chaque nouvelle ligne (ou colonne) avec des affectations du type  $A=[A ; v]$  (respectivement  $A=[A, v]$ ). A noter que cette méthode s'étend à la concaténation entre matrices,
- En effectuant des opérations de somme, de multiplication et de division matricielle.  
 $u=rand(3,2), v=rand(3,2), 2*u-3*v, u*v'$
- En effectuant des opérations composante par composante (utiliser les opérations  $.*, ./$  ou  $.^$ ) à partir de vecteurs déjà définis  
 $u.*v, u./v, u.^v$

On accède à un élément de la matrice  $u$  de dimension  $m \times n$ , c'est-à-dire à  $m$  lignes et  $n$  colonnes, par  $u(i,j)$  où  $i$  est une entier compris entre 1 et  $m$  et  $j$  est un entier compris entre 1 et  $n$ .

**Exercice 4** Tapez les instructions suivantes et en commenter les résultats.

```
m=5;n=4;
for i=1:m
    for j=1:n
        A(i,j)=i-j;
    end;
end;
A, size(A), length(A),
u=A(3,:), size(u)
v=A(:,), size(v), length(v)
```

**Exercice 5** Construire la matrice de taille  $9 \times 9$  dont tous les éléments sont nuls sauf les éléments du "bord"  $i \in \{1,9\}$  ou  $j \in \{1,9\}$ , et les éléments du "centre"  $(i,j) \in \{4,5,6\} \times \{4,5,6\}$  qui valent 1.

### Exercice 6

1. Construire une matrice de taille  $m \times n$  dont la composante  $(i, j)$  est égale à  $u(i)v(j)$  où  $u$  est un vecteur de taille  $m$  et  $v$  un vecteur de taille  $n$ .
2. Construire sans effectuer de boucle la matrice  $10 \times 10$  donnant les résultats de la table de multiplication de 1 à 10.
3. Construire une matrice de taille  $n \times n$  dont la composante  $(i, j)$  est égale à  $\int_0^1 x^{i+j-2} dx$ .

**Exercice 7** Tapez les instructions suivantes et en commenter les résultats.

```
u=ones(1,5);v=rand(u)
A=[u;2*u;-u], A=[A; v],
B=v'*u, C=B(2:4,3:4)
```

**Exercice 8** À partir des vecteurs  $u=[0, .25, .5, 1]$  et  $v=(0 :10)/10$ , construire une matrice  $X$  (resp.  $Y$ ) de taille  $4 \times 10$  dont la ligne  $i$  (resp. la colonne  $j$ ) est formée de  $u(i)$  (resp.  $v(j)$ ).

## 1.3 Extraction de sous-matrices

Il est possible d'extraire facilement une sous-matrice d'une matrice quelconque simplement en construisant le vecteur formé par les indices de lignes et celui formé par les indices de colonnes à sélectionner. Par exemple, l'instruction  $B=A(1 :2 :5, 1 :3)$  extrait de la matrice  $A$ , l'intersection des lignes 1, 3 et 5 et des colonnes 1, 2 et 3 pour former une matrice de taille  $3 \times 3$ . Ainsi une solution de l'exercice 5 est

```
A=zeros(9,9); A(4 :6,4 :6)=1;A([1,9], :)=1;A(:, [1,9])=1;
```