

## LM206 : Initiation à Scilab, TP6

L'objectif de cette séance est de s'intéresser à la programmation linéaire avec Scilab. En voici un exemple simple : un boulanger fabrique de la brioche et du pain viennois. Il dispose pour cela de farine en quantité  $a$  (exprimée en  $kg$  par exemple), de beurre en quantité  $b$  et de sucre en quantité  $c$ . Le boulanger vend sa brioche à un prix  $p$  (exprimé en *euros* par exemple) et son pain viennois à un prix  $q$ , que l'on supposera tous deux indépendants de la quantité vendue. La production est supposée linéaire, c'est-à-dire que les quantités de matières premières utilisées dépendent linéairement du nombre de pains fabriqués ; on supposera que  $x$  unités de brioche et  $y$  unités de pain viennois nécessitent  $u = 5x + 4y$  unités de farine,  $v = x + 2y$  unités de beurre, et  $w = 3x + 2y$  unités de sucre. On définit les vecteur  $\vec{x}$ ,  $\vec{u}$ ,  $\vec{a}$  et  $\vec{p}$  représentant respectivement la quantité de pain produite, la quantité de matière première utilisée, le stock de matière première disponible et les prix de vente :

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}, \quad \vec{u} = \begin{pmatrix} u \\ v \\ w \end{pmatrix}, \quad \vec{a} = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}, \quad \vec{p} = \begin{pmatrix} p \\ q \end{pmatrix}.$$

Contraintes. Montrer que la limitation des ressources se traduit par :

$$5x + 4y \leq a, \quad x + 2y \leq b, \quad 3x + 2y \leq c. \quad (1)$$

Écrire les contraintes (1) sous forme matricielle

$$M\vec{x} \leq \vec{a}. \quad (2)$$

Optimisation. Les ventes de  $x$  unités de brioche et  $y$  unités de pain viennois rapportent au boulanger  $C(\vec{x}) = px + qy$ . On notera que

$$C(\vec{x}) = \langle \vec{x}, \vec{p} \rangle = \vec{p}^T \vec{x}. \quad (3)$$

Notre boulanger veut maximiser son chiffre d'affaire, tout en étant contraint de n'utiliser pour sa production que ce qu'il a en stock. On suppose qu'il vend tout ce qu'il produit. D'un point de vue mathématique, le problème consiste à maximiser la fonction  $C(\vec{x})$  sur l'ensemble  $\Omega$  des vecteurs  $\vec{x} \in \mathbb{R}^2$  dont toutes les composantes sont positives et qui vérifient l'inégalité (2). Comme application numérique, on prendra  $p = 40$ ,  $q = 50$ ,  $a = 80$ ,  $b = 24$ , et  $c = 36$ .

**Exercice 1** Exécuter les instructions suivantes de **Scilab** et expliquer leur utilité dans la détermination du domaine  $\Omega$ .

```

p=40; q=50; a=80; b=24; c=36;
x=linspace(0,50,100)'; z1=(a-5*x)/4;z2=(b-x)/2;z3=(c-3*x)/2;
plot2d(x,[z1 z2 z3]);
xbasc();x=linspace(0,20,100)'; z1=(a-5*x)/4;z2=(b-x)/2;z3=(c-3*x)/2;
plot2d(x,[z1 z2 z3]);xgrid();

```

Exécuter les instructions suivantes

```

for r=100:50:800, plot2d(x,[z1 z2 z3 (r-p*x)/q]), end;xgrid()

```

et en déduire que la solution optimale de notre problème est (à peu près)  $x = 6, y = 9$ . En déduire que le chiffre d'affaire du boulanger est d'environ 700. Pouvez-vous calculer plus précisément le chiffre d'affaire? Il n'est pas demandé de faire des calculs exacts (et simples!) à la main, mais de se servir uniquement des graphiques obtenus par **Scilab**.

Bien entendu, la démarche précédente est propre à la dimension deux (il y a deux inconnues ( $x$  et  $y$ ) dans le problème) et on imagine mal l'appliquer à un problème à mille inconnues. Il existe cependant des algorithmes efficaces pour résoudre les problèmes de la programmation linéaire, par exemple l'algorithme de la fonction `linpro` de **Scilab**.

**Exercice 2** Retrouver les résultats de l'exercice précédent en utilisant la fonction `linpro`. Utiliser la commande `printf` pour afficher la solution optimale, le chiffre d'affaires, la quantité de matière première disponible, la quantité de matière première utilisée, la quantité de matière première restante, ...

**Exercice 3** Modifier le problème précédent en supposant que le boulanger produit deux autres variétés de pain de plus, vendues respectivement aux prix  $r$  et  $s$ . La production de  $z$  unités du premier pain et de  $t$  unités du second nécessite l'utilisation de  $u = 5x + 4y + 3z + t$  unités de farine,  $v = x + 2y + z + 2t$  unités de beurre, et  $w = 3x + 2y + z + 3t$  unités de sucre. Faire varier  $r$  et  $s$  et commenter les résultats obtenus. On prendra en particulier  $(r, s) = (0, 0)$ ,  $(r, s) = (55, 45)$  et  $(r, s) = (20, 45)$ .