

## LM206 : Initiation à Scilab, TP2

Dans cette séance, l'accent est mis sur les différentes possibilités de construction et de manipulation de vecteurs et de matrices.

### 1 Construction de vecteurs

Différentes possibilités de construire un vecteur (appelé  $v$  par la suite)

- Lorsque la taille du vecteur est connue et est petite, on peut lister les composantes du vecteur ; par exemple  $v=[1,2]$  pour un vecteur ligne et  $v=[1 ; 2]$  pour un vecteur colonne.
- Lorsque les valeurs du vecteur suivent une progression arithmétique, en écrivant par exemple  $v=2 : 0.1 : 4$ . Dans cet exemple, 2 est le premier terme de la suite et 0.1 sa raison (par défaut, la raison est égale à un). Le dernier paramètre (ici 4) ne fait pas toujours partie de la suite, comme dans l'exemple  $v=2 : 0.3 : 4$ .
- En utilisant une boucle `for`. Exemple :  

```
for k=1:4
    v(k)=k*k
end;
```

 crée un vecteur  $v$  de dimension 4. Il est recommandé d'initialiser les vecteurs de grande dimension (avec l'instruction `zeros`) ou `ones`, ...).
- En initialisant  $v$  au vecteur vide :  $v=[]$  puis en utilisant une boucle `for` pour "concaténer"  $v$  et de nouveaux éléments  

```
for k=1 : 4 v=[v,k*k] end ; ,
```
- En effectuant des opérations sur des vecteurs déjà définis.  

```
u=rand(3,1), v=rand(3,1), 2*u-3*v,
```
- En utilisant la fonction `linspace`. Voir l'aide de cette commande.

On accède à un élément du vecteur  $u$  de dimension  $n$  par  $u(k)$  où  $k$  est un entier compris entre 1 et  $n$ .

**Exercice 1** Tapez les instructions suivantes et en commenter les résultats.

```
n=5, u=rand(n,1), u(3), u(2:n-1), u($), u', length(u)
```

**Exercice 2** Construire de plusieurs manières, le vecteur ligne de taille  $n$  qui comporte les carrés des  $n$  premiers nombres entiers.

**Exercice 3** Construire un vecteur de taille 10 dont la composante  $i$  est égale à  $(-1)^i$ .

## 2 Construction de matrices

Les vecteurs étant pour **Scilab** des cas particuliers de matrices de taille  $n \times 1$  (pour un vecteur colonne) ou  $1 \times n$  (pour un vecteur ligne), il est naturel que la construction d'une matrice **A** s'effectue de manière similaire à celle d'un vecteur, en l'occurrence :

- lorsque la taille de la matrice est connue et petite, en écrivant par exemple `A=[1,2,3;3,4,5]` pour une matrice de taille  $2 \times 3$ ,
- en initialisant **A** à la matrice nulle (ou à la matrice identité avec `eye`) puis en effectuant une double boucle sur les indices avec des affectations du type `A(i,j)=2`,
- en initialisant **A** à un vecteur ligne (ou colonne) puis en concaténant dans une boucle chaque nouvelle ligne (ou colonne) avec des affectations du type `A=[A ;v]` (respectivement `A=[A,v]`). A noter que cette méthode s'étend à la concaténation entre matrices,
- En effectuant des opérations de somme, de multiplication et de division matricielle.  
`u=rand(3,2), v=rand(3,2), 2*u-3*v, u*v'`
- En effectuant des opérations composante par composante (utiliser les opérations `.*`, `./` ou `.^`) à partir de vecteurs déjà définis  
`u.*v, u./v, u.^v`

On accède à un élément de la matrice **u** de dimension  $m \times n$ , c'est-à-dire à **m** lignes et **n** colonnes, par `u(i,j)` où **i** est une entier compris entre 1 et **m** et **j** est un entier compris entre 1 et **n**.

**Exercice 4** Tapez les instructions suivantes et en commenter les résultats.

```
m=5;n=4;
for i=1:m
    for j=1:n
        A(i,j)=i-j;
    end;
end;
A, size(A), length(A),
u=A(3,:), size(u)
v=A(:,), size(v), length(v)
```

**Exercice 5** Construire la matrice de taille  $9 \times 9$  dont tous les éléments sont nuls sauf les éléments du “bord”  $i \in \{1, 9\}$  ou  $j \in \{1, 9\}$ , et les éléments du “centre”  $(i, j) \in \{4, 5, 6\} \times \{4, 5, 6\}$  qui valent 1.

### Exercice 6

1. Construire une matrice de taille  $m \times n$  dont la composante  $(i, j)$  est égale à  $u(i)v(j)$  où  $u$  est un vecteur de taille  $m$  et  $v$  un vecteur de taille  $n$ .
2. Construire sans effectuer de boucle la matrice  $10 \times 10$  donnant les résultats de la table de multiplication de 1 à 10.
3. Construire une matrice de taille  $n \times n$  dont la composante  $(i, j)$  est égale à  $\int_0^1 x^{i+j-2} dx$ .

**Exercice 7** À partir des vecteurs  $u=[0, .25, .5, 1]$  et  $v=(0 :10)/10$ , construire une matrice  $X$  (resp.  $Y$ ) de taille  $4 \times 10$  dont la ligne  $i$  (resp. la colonne  $j$ ) est formée de  $u(i)$  (resp.  $v(j)$ ).

## 3 Extraction de sous-matrices

Il est possible d'extraire facilement une sous-matrice d'une matrice quelconque simplement en construisant le vecteur formé par les indices de lignes et celui formé par les indices de colonnes à sélectionner. Par exemple, l'instruction  $B=A(1 :2 :5, 1 :3)$  extrait de la matrice  $A$ , l'intersection des lignes 1, 3 et 5 et des colonnes 1, 2 et 3 pour former une matrice de taille  $3 \times 3$ .

**Exercice 8** Tapez les instructions suivantes et en commenter les résultats.

```
u=ones(1,5);v=rand(u) A=[u;2*u;-u], A=[A; v], B=v'*u, C=B(2:4,3:4)
```

**Exercice 9** Reprendre l'exercice 5 à la lumière des outils d'extraction de sous-matrices présentés ci-dessus.