

# Initiation à Scilab

## 7 Équations différentielles

Cette séance s'intéresse à la résolution des équations (ou systèmes d'équations) différentielles avec **Scilab**. On rencontre en effet fréquemment de telles équations à résoudre dans de nombreux domaines d'applications (mécanique, chimie, biologie, etc). Après deux exemples de résolution d'équations d'ordre 1 puis 2 avec l'instruction `ode`, un problème de mécanique céleste est abordé.

**Premiers exemples de résolution d'équations différentielles.** Le logiciel **Scilab** permet de résoudre de manière approchée toute équation (ou système d'équations) différentielle du type  $y' = f(t, y)$  complétée par la condition initiale  $y(t_0) = y_0$  (sous réserve d'existence et d'unicité de la solution). L'instruction correspondante, de type "boite noire", s'appelle `ode` et nécessite la donnée de quatre arguments : la donnée initiale  $y_0$ , le temps initial  $t_0$ , les instants de calcul de la solution et la fonction  $f$  (toujours à deux arguments  $t$  et  $y$ ). Par exemple, la série d'instructions

```
deff('dy=fct(t,y)', 'dy(1)=cos(t)*y(2) ; dy(2)=y(1)-y(2)')
t0=0 ; y0=[10 ; 2] ; t=0 : 0.1 : 10 ;
z=ode(y0, t0, t, fct) ;
```

permet de calculer et de stocker dans la variable  $z$  les solutions du système d'équations différentielles (d'inconnues  $y_1$  et  $y_2$ ) :

$$\begin{cases} y_1'(t) &= \cos(t)y_2(t), \\ y_2'(t) &= y_1(t) - y_2(t), \\ y_1(0) &= 10, \\ y_2(0) &= 2 \end{cases}$$

aux instants  $t = 0, 0.1, 0.2, \dots$ , jusqu'à  $t = 10$ . Pour tracer par exemple ensuite  $y_1$  en fonction de  $t$ , on pourra alors taper `plot2d(t, z(1, :))`. A noter que la fonction `fct`, définie ici directement dans l'exécutable avec l'instruction `deff` peut aussi être définie dans un autre fichier. Même si l'équation ne comporte pas la variable  $t$  au second membre, il est important de noter que la fonction correspondante devra cependant avoir `t` pour premier argument. Grâce à ce formalisme, il est possible de résoudre avec **Scilab** toute équation d'ordre supérieur à 1, en récrivant celle ci comme un système d'équations d'ordre 1.

**Exercice 7.1** Résoudre sur  $[0, 10]$  avec **Scilab** les deux équations différentielles suivantes :

1. Équation de Bernoulli d'ordre 2 :  $y' = -y + ty^2$  avec  $y(0) = 1$ .
2. Équation du pendule pesant :  $y'' + \sin(y) = 0$  avec  $y(0) = 0$  et  $y'(0) = 1$  et tracer la solution obtenue  $y$  en fonction de  $t$ .

**Trajectoire d'un satellite terrestre.** On recherche à présent la trajectoire d'un satellite lancé à partir d'une fusée. On rappelle que l'accélération vectorielle  $\vec{a}$  d'un satellite terrestre assimilé à un point  $S$  (et de masse  $m$ ) est donnée par la relation fondamentale de la dynamique  $m\vec{a} = \vec{f}$  où la force gravitationnelle  $\vec{f}$  est un vecteur

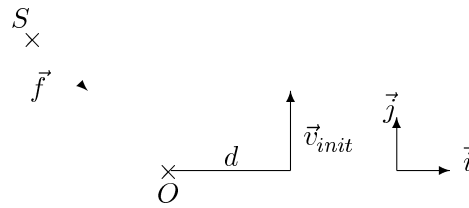


FIG. 1 – Trajectoire d'un satellite,  $O$  est le centre de la terre et  $S$  le satellite.

porté par la droite  $SO$ , dirigé de  $S$  vers  $O$  (centre de la terre) et de norme égale à  $g \frac{mM}{OS^2}$  où  $g = 6.67 \cdot 10^{-11}$  est la constante de gravitation universelle et  $M = 5.98 \cdot 10^{24} \text{ kg}$  est la masse de la terre.

**Exercice 7.2** Sachant que le satellite a été lancé avec une vitesse initiale  $\vec{v}_{init}$  comme sur la figure 1, à la distance  $d = 6400 \text{ km} + 100 \text{ km}$  du centre de la terre, calculer sa trajectoire sur une journée et tracer celle-ci pour la vitesse initiale  $\|\vec{v}_{init}\| = 8000 \text{ m/s}$ , puis pour la vitesse  $\|\vec{v}_{init}\| = 10000 \text{ m/s}$ . Calculer l'apogée de la trajectoire, c'est-à-dire l'éloignement maximal de  $O$ . Que se passe-t-il pour  $\|\vec{v}_{init}\| = 12000$  ?