

Corrigé du CC3 : optimisation numérique, année 2022-23

Ex 1 (Total : 6 pts)

1)
$$c_m(D) = \min_{\|r\|=1} \left(\max_{d \in D} \langle r, \frac{d}{\|d\|} \rangle \right)$$

est bien définie car la fonction $v \mapsto \max_{d \in D} \langle v, \frac{d}{\|d\|} \rangle$ est bien définie (D ensemble fini) et continue sur S^1 , ensemble compact. Elle possède donc un minimum (1 pt)

De plus, il existe $d \in D$ tel que $\langle v, d \rangle > 0$. En effet, par l'absurde, on suppose $\langle v, d \rangle \leq 0 \forall d \in D$.

Or, on sait que

$$v = \sum_{i \in I} \lambda_i \frac{d_i}{\|d_i\|}, \text{ avec } \lambda_i \geq 0.$$

Cela implique que

$$\sum_{i \in I} \lambda_i \langle v, \frac{d_i}{\|d_i\|} \rangle = \langle v, v \rangle \leq 0$$

≥ 0 ≤ 0

D'où $v = 0$, ce qui est impossible.

A nouveau, avec la compacité de S^1 , on a bien $c_m(D) > 0$ (2 pts)

2) En notant $g(t) = f(x + \alpha t d)$
 ($t \in [0, 1]$), on a

$$g'(t) = \langle \nabla f(x + t d), \alpha d \rangle$$

D'où $g(1) - g(0) = \int_0^1 g'(t) dt$, ce
 qui est l'indication proposée (1 pt).

On a de plus, par définition, pour tout $d \in D$:

$$cm(D) \leq \frac{\langle -\nabla f(x), d \rangle}{\|\nabla f(x)\| \|d\|}$$

soit de manière équivalente:

$$\|\nabla f(x)\| \cdot \|d\| \cdot \alpha \cdot cm(D) \leq \langle -\alpha \nabla f(x), d \rangle$$

En ajoutant cette inégalité à l'indication,
 il vient:

$$\|\nabla f(x)\| \|d\| \alpha \cdot cm(D) \leq \int_0^1 \langle \nabla f(x + t d), \alpha d \rangle dt - \langle \alpha \nabla f(x), d \rangle$$

Le second membre se réécrit:

$$\int_0^1 \langle \nabla f(x + t d) - \nabla f(x), \alpha d \rangle dt$$

et se majore par:

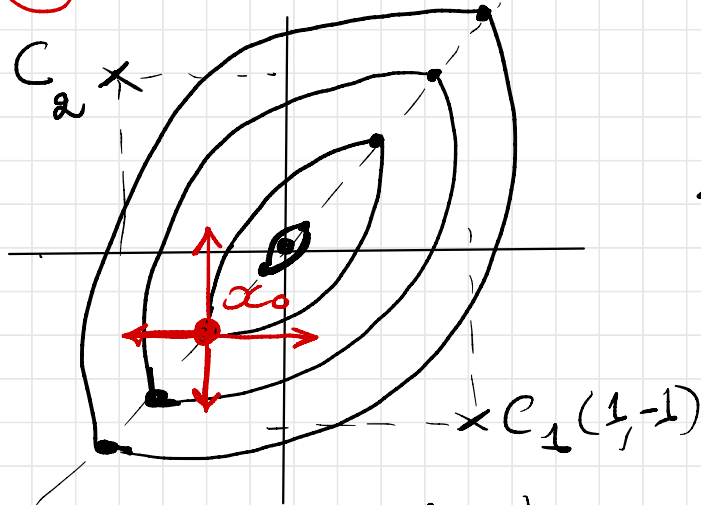
$$\left(\alpha \|d\| \int_0^1 t dt \right) \alpha \cdot \max_{d \in D} \|d\|, \text{ soit:}$$

$$\|\nabla f(x)\| \leq \frac{D}{2} \cdot cm(D)^{-1} \cdot \left(\max_{d \in D} \|d\| \right) \cdot \alpha$$

(2 pts)

Ex 2 (total: 6 pts)

1) $C_2 \times$



Les lignes de niveau de f sont la réunion de deux arcs de cercle (2pts)

$$2) f(x) = \frac{1}{2} \max(\|x - c_1\|^2, \|x - c_2\|^2)$$

est continue (maximum de 2 fonctions continues).

Sur $\mathbb{R}^2 \setminus \{(1, -1), x \in \mathbb{R}\}$, la fonction est C^1 . Par contre,

$$\begin{cases} \text{si } x < y : \nabla f(x, y) = \nabla(\|x - c_1\|^2) = 2 \begin{pmatrix} x-1 \\ y+1 \end{pmatrix} \\ \text{ou} \\ \text{si } x > y : \nabla f(x, y) = 2 \begin{pmatrix} x+1 \\ y-1 \end{pmatrix} \end{cases}$$

en $(0, 0)$, la fonction $(x, y) \mapsto \nabla f(x, y)$ ne peut être prolongée par continuité.

La fonction n'est donc pas C^1 (ni C^2)

3) En $x_0(-\frac{1}{2}, -\frac{1}{2})$, les directions $\{N, S, E, W\}$ ne sont pas

des directions de descente. La méthode pattern search va stagner en x_0 (2pts)

Ex3 (total: 4 pts)

1) le minimum se situe en $(0, -0,5)$
(0,5 pts)

2) Lors de l'itération 1, le point x_r généré est plus mauvais que le plus mauvais point x_3^0 (on se trouve dans le "cas 4" de Nelder-Mead)
On teste donc le point :

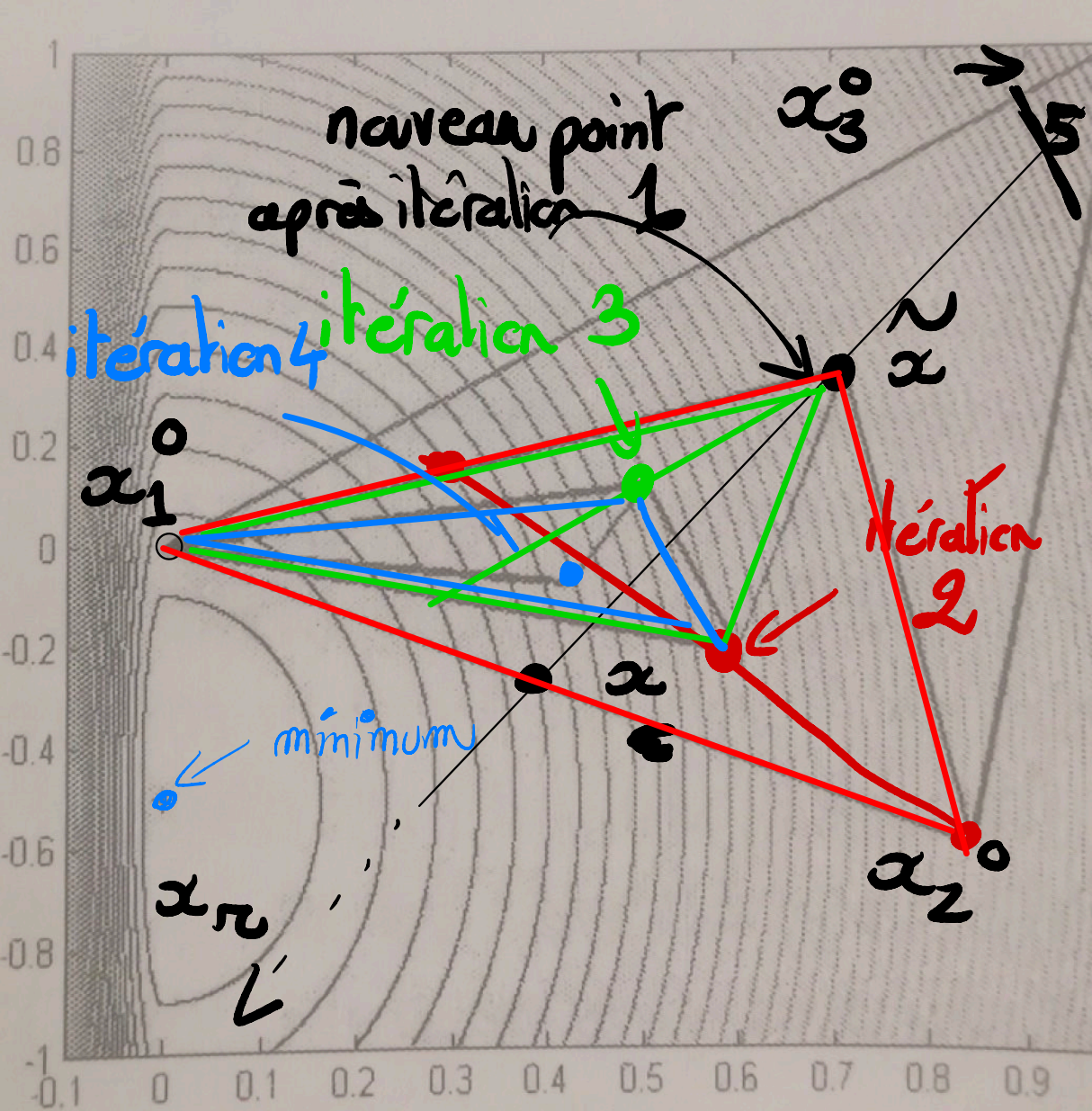
$$\tilde{x} = x_3^0 + \frac{1}{2}(x_c - x_3^0)$$

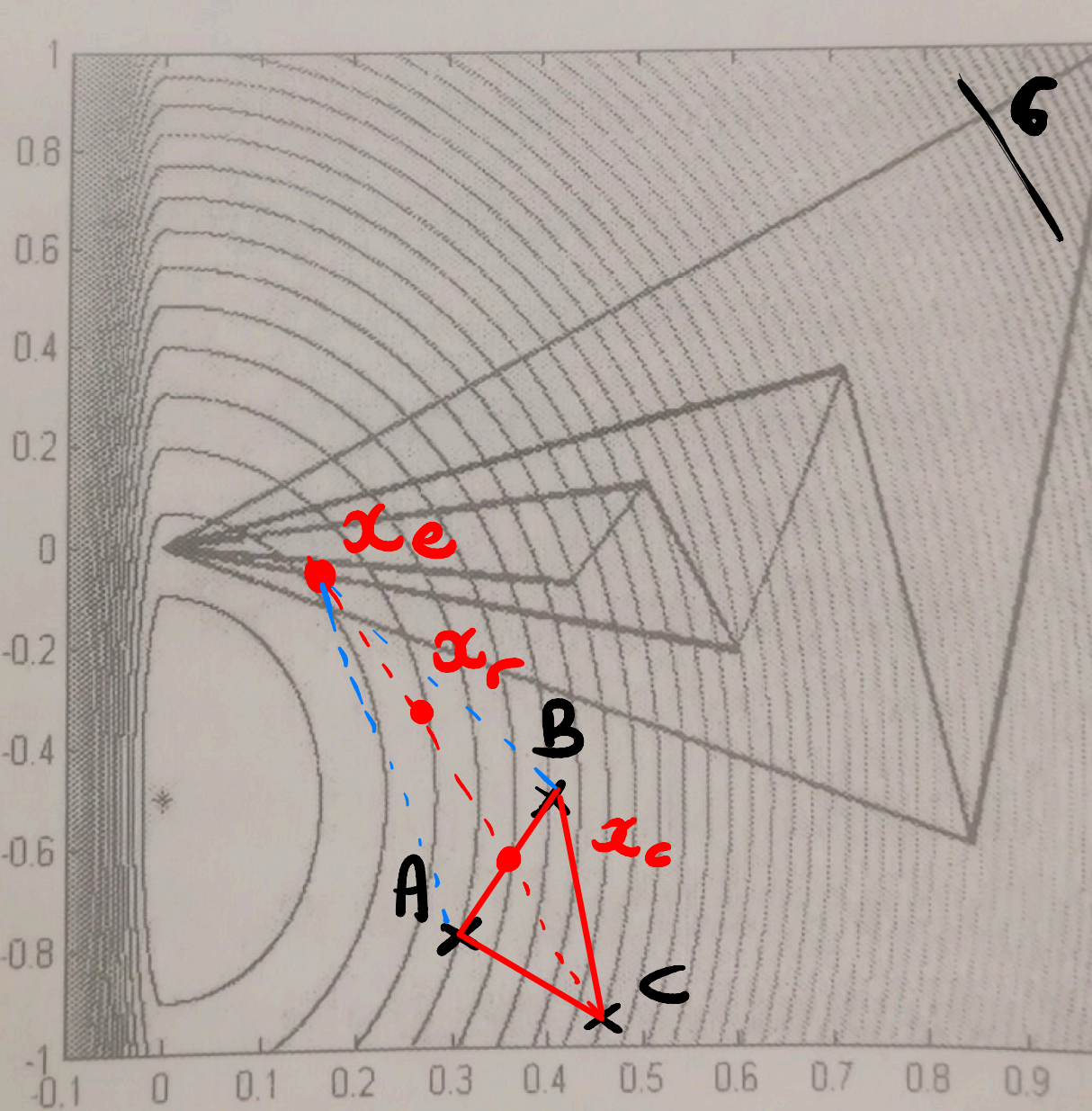
Comme ce point est meilleur que x_3^0 (au sens de sa évaluation par f), on le

garde et on remplace x_3^0 par \tilde{x} dans le triangle. 4

Le même scénario se reproduit lors des 3 itérations suivantes ("cas 4" sans échec)
(1,5 pts)

3) Dans ce cas $A = x_1$, $B = x_2$, $C = x_3$ (plus mauvais point). On trace x_c puis x_r . On se trouve dans le "cas 1" de Nelder-Mead où $f(x_r) < f(x_1)$.
On teste alors $x_e = x_3 + 3(x_c - x_3)$.
Comme $f(x_e) < f(x_r)$, on remplace x_3 par x_e dans le triangle (2 pts)





Ex 4 (4pts)

```
def Pattern_search(f, X0, Niter):  
    n=len(X0)  
    alpha=1  
    rho=0.5  
    tau=1.5  
    D=np.concatenate([np.eye(n), -np.eye(n)]) # set of directions  
    N=2*n  
    Xk=X0  
    for k in range(Niter):  
        i=0
```

```
        while(i<=N-1 and  $f(Xk + \alpha * D[i, :]) >= f(Xk)$ ):  
            i=i+1  
        if (i==N):#echech  
            alpha=alpha*  $\rho$   
        else:  
            Xk= $Xk + \alpha * D[i, :]$   
            alpha=alpha*  $\tau$   
    return Xk
```


Ex 5 (6 pts)

1) Le script présente la minimisation de la fonction

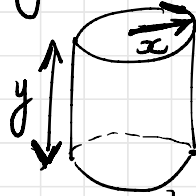
$$f(x, y) = x^2 + \alpha xy + \rho(x^2 y - 2V_0)$$

avec la méthode du gradient utilisant une recherche linéaire du type Armijo + backtracking.

On peut donc aussi le voir comme

$$f(x, y) = x^2 + \alpha xy \quad (\text{surface de la canette})$$

de rayon x et de hauteur y , où $2\pi \equiv 1$



sous la contrainte $x^2 y = 2V_0$

(volume de la canette = V_0 où $2\pi \equiv 1$)

par la méthode de pénalisation (2 pts)

2) On cherche la solution exacte du problème en prenant $y = \frac{2V_0}{x^2} = \frac{2000}{x^2}$

ce qui donne :

$$h(x) = f(x, y) = x^2 + \frac{2000}{x}$$
$$h'(x) = 2x - \frac{2000}{x^2}; \quad h' \text{ s'annule}$$

en x tel que $x^3 = 1000$, soit
 $x = 10$ et $y = \frac{2000}{10^2} = 20$

Il s'agit bien du minimum de f
recherché par l'algorithme. La
valeur numérique obtenue est donc
très satisfaisante. (4 pts)