

Un texte , une modélisation

Laurent Dumas

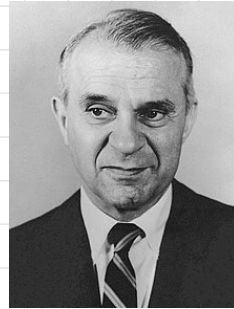
Texte 5: L'économie circulaire

* Objectif: modéliser une économie circulaire et déterminer sa rentabilité

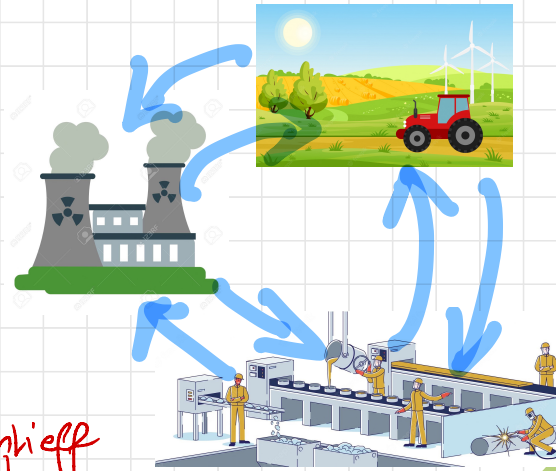
* Exemple étudié: modélisation de l'économie en 3 secteurs d'activité: agriculture, biens manufacturés et énergie.

* Outils mathématiques:

Algèbre linéaire (résolution de systèmes, recherche de valeurs propres)



Wassily Leontieff
Prix Nobel
1973



Etape 1 : modélisation d'une économie circulaire

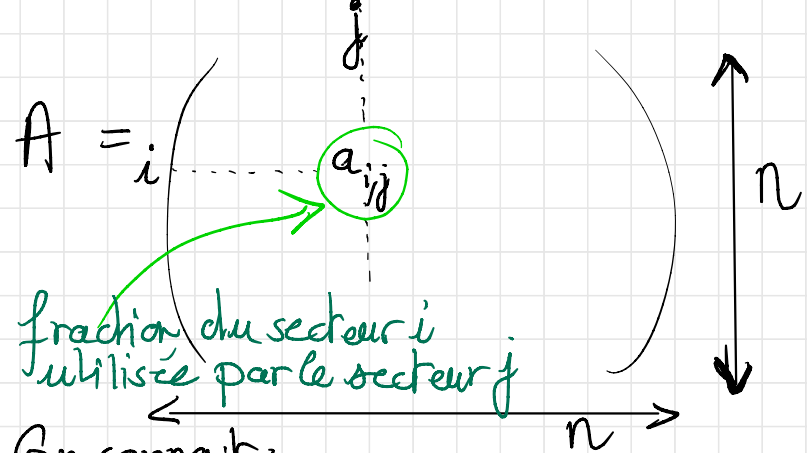
* On dispose de :

→ n secteurs d'économie

* Chaque secteur j utilise, pour sa production d'une unité de produit, une fraction a_{ij} du produit i ($0 \leq a_{ij}$)

* On construit :

→ $A \in \text{Mat}_n(\mathbb{R})$ la matrice de production



On connaît :

→ la consommation du public : $c \in \mathbb{R}^n$

$c = \begin{pmatrix} c_1 \\ \vdots \\ c_i \\ \vdots \\ c_n \end{pmatrix}$ ← quantité de produit du secteur i consommée par le public

On cherche :

→ la production de chaque secteur

$x = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^n$ pour répondre à la demande.

Etape 2 : recherche de la production de chaque secteur

Pour que l'économie circulaire soit équilibrée, il faut trouver un vecteur $x \in \mathbb{R}^n$, à coordonnées toutes positives tel que :

$$\begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{ij} & \dots & \vdots \\ \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} c_1 \\ \vdots \\ \vdots \\ c_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$$

fraction du secteur i utilisée par le secteur j

soit $Ax + c = x$ ou encore

$$\underline{Mx = c} \text{ avec } \underline{M = I - A}$$

On a le résultat d'existence suivant d'une telle solution x :

Théorème : le modèle précédent admet une unique solution $x \in \mathbb{R}_+^n$, pour tout vecteur $c \in \mathbb{R}_+^n$, si et seulement si il existe un vecteur de prix $p \in \mathbb{R}^n$ tel que

$pM_p \in (\mathbb{R}_+^*)^n$, c'est à dire

$$\begin{pmatrix} p_1 \\ \vdots \\ p_n \end{pmatrix} > \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} p_1 \\ \vdots \\ p_n \end{pmatrix}$$

On dit alors que M est productive 3

Etape 3 : critères de productivité et rentabilité de l'économie

On peut traduire la productivité de la matrice $M = I - A$ à partir de ses coefficients :

→ Critère 1 : si
$$\min_i \left(\max_j \sum a_{ij} \right), \max_j \left(\sum_i a_{ij} \right) < 1$$

alors la matrice $M = I - A$ est productive

→ Critère 2 : une matrice $M = I - A$ est productive si et seulement si $\rho(A) < 1$ (rayon spectral)

Si on rajoute dans le modèle un coût de production de chaque secteur

$\pi = \begin{pmatrix} \pi_1 \\ \vdots \\ \pi_n \end{pmatrix}$, et qu'on suppose :

$p > rAp + \pi (=v)$, on cherche à maximiser le taux de rentabilité \bar{G}

supposé constant, de chaque secteur.

On doit alors trouver $p \in (\mathbb{R}_+)^n$ tel que :

$\bar{G}v = p - v$, soit

$$\left(\frac{1}{1+\bar{G}} I - A \right) p = \pi$$

Ceci n'est possible que si $\rho(A) < \frac{1}{1+\bar{G}}$

Etape 4 : simulation avec le logiciel Scilab

* Exemple d'économie circulaire :
l'économie d'Israël en 1958 (ref :
Léontieff).

→ 3 secteurs :

- 1) Agriculture
- 2) Biens manufacturés
- 3) Energie

$$A = \begin{pmatrix} 0,293 & 0 & 0 \\ 0,014 & 0,207 & 0,017 \\ 0,044 & 0,01 & 0,216 \end{pmatrix}$$

→ Demande des consommateurs :

$$c = \begin{pmatrix} 13,2 \\ 17,6 \\ 1,8 \end{pmatrix} \text{ (en millions de devise locale)}$$

Pour aller plus loin :

→ aspects numériques : effets des erreurs d'arrondis de A .

→ aspects théoriques : preuves des résultats théoriques énoncés.

Référence :

www.agreg.org

(texte de modélisation)